



東方設計學院  
TUNGFANG DESIGN UNIVERSITY

遊戲與動畫設計系/  
動畫多媒體設計科

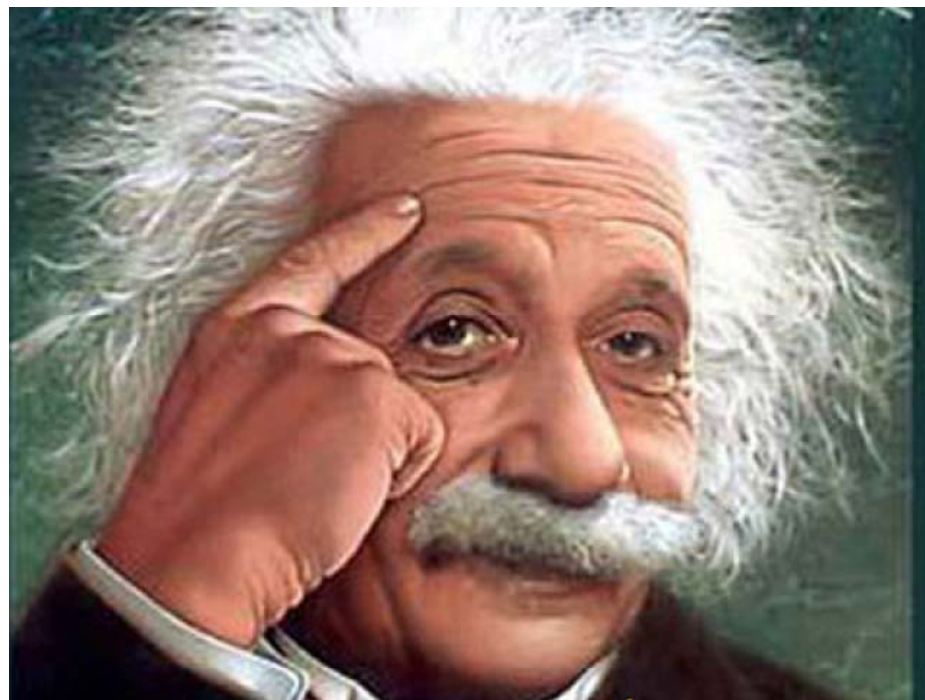
---

# 10年後 半數行業被機器人取代

美國世邦魏理仕（CBRE）顧問公司與中國Genesis公司發布報告指，隨著人工智慧和機器人產業興起，現有職業到了二〇二五年可能有半數會消失不見。

- 1.電話行銷員
  - 2.不動產資訊蒐集員
  - 3.下水道工人
  - 4.計算員
  - 5.承保風險評估員
  - 6.修錶匠
  - 7.物流處理員
  - 8.報稅代理人
  - 9.照片沖洗員
  - 10.銀行開戶員
- 資料來源：英國牛津大學

# 如何不被機器人取代?



「創造力」、「策劃力」與「解決問題能力」

合稱「設計能力」

# 台灣唯一設計大學





# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科



# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科



第六冊 高中 國文

術則權臣自私；再論申子未盡於術，商君去易了悟。

韓非子是先秦法家集大成的作品，該書全書主要依內容分篇，總共有五十五篇

作者

韓非

戰國時期

卒於秦王

韓非為韓國

陳述富強之

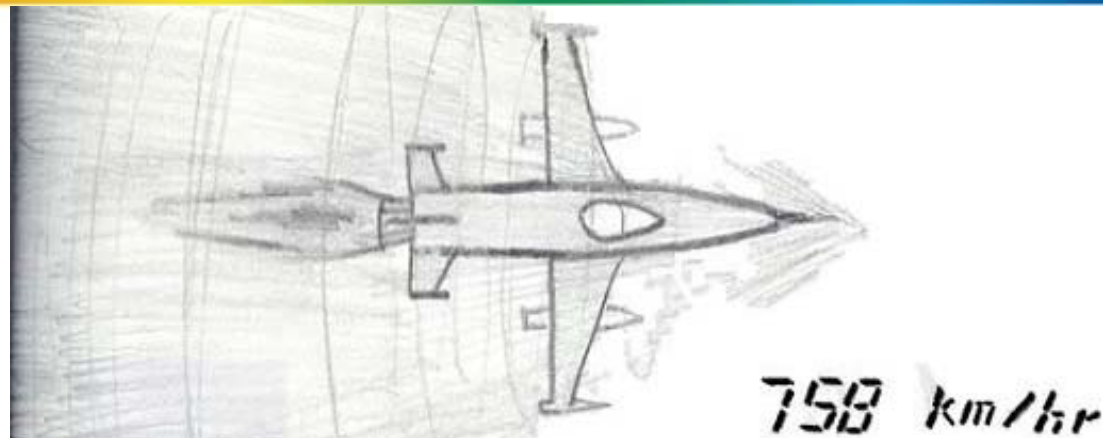
內外儲說、說林

政讀韓非書，感歎說：「使寡人得見此人，

御示箭心法！  
韓非流



# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科



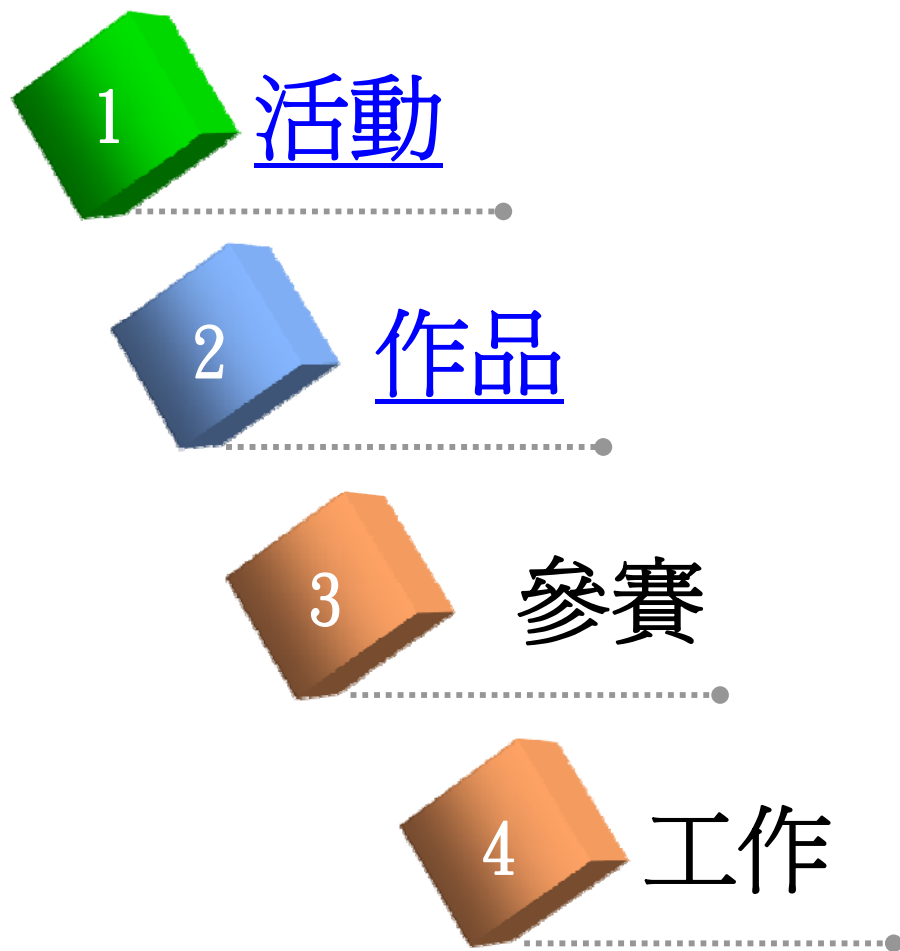
諸葛亮  
疾走！風之神速

字孔明，東漢瑯琊  
縣。光緒四年（西元一  
三四年），年五十四。

事，相談甚歡。亮感其盛情，故應允出仕。後助備  
及備即帝位，授丞相職。帝崩，太子劉禪繼立，封  
軍糧不繼，壯志未伸，積勞成疾，病逝軍中。諡曰  
亮雖不以文章名，然至誠積中，發為文章，亦  
文為諸葛氏集。



# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科





# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科 活動

邀請網路插畫名人H.H先生蒞臨本校視訊會議廳演講



# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科 活動

邀請網路插畫名人「輔大猴」先生蒞臨本校視訊會議廳演講





# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科 迎新活動





# 遊戲與動畫設計系/動畫多媒體設計科 作品



作品一：[大審最終](#)

---



作品二：[小黑人](#)

---

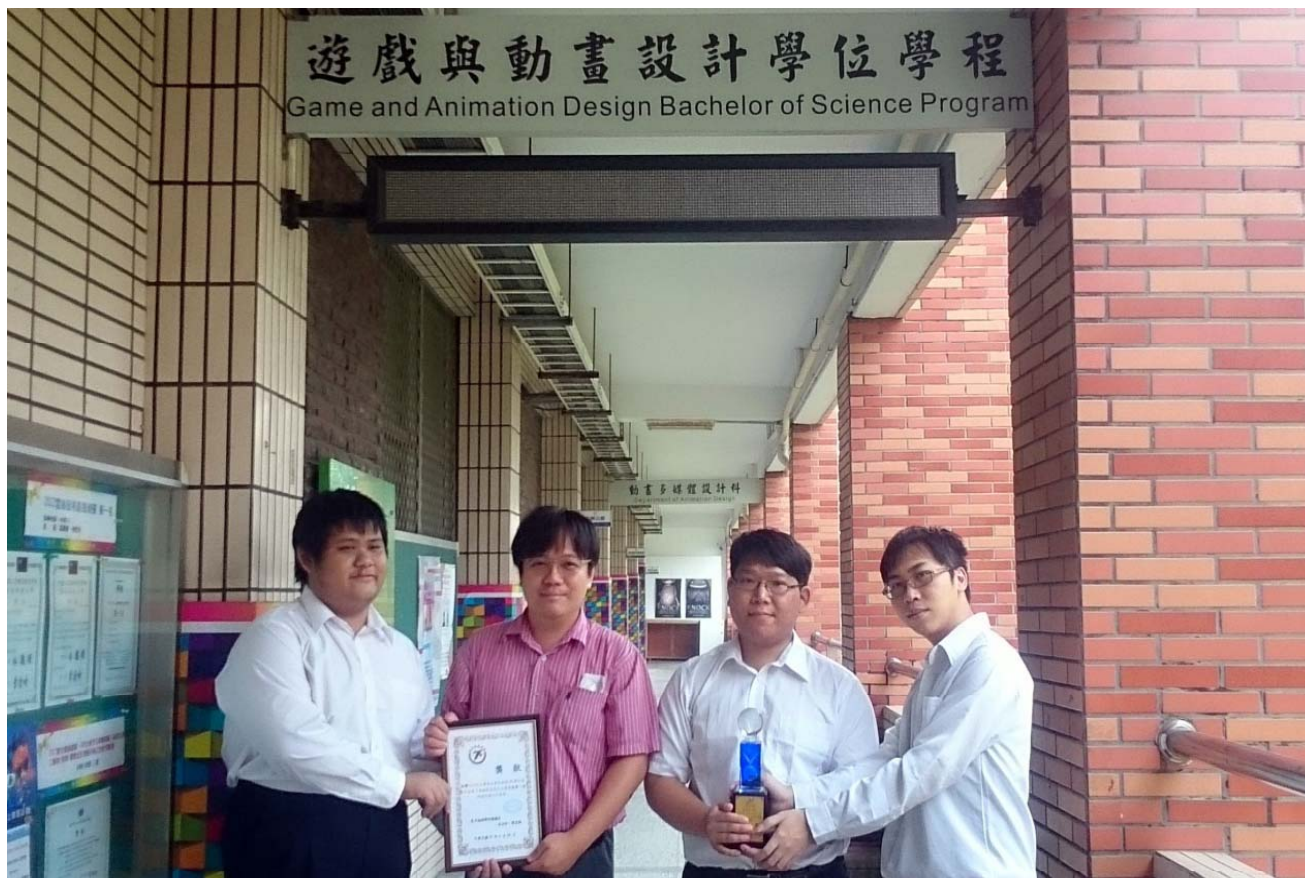


作品三：[核能危機](#)

---

# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科 參賽

台灣電力公司節電多媒體製作競賽動畫類



# 遊戲與動畫設計系 / 動畫多媒體設計科 工作

網鼎股份有限公司(Net Top)主要遊戲商品為2D休閒類遊戲

